

Benodigde aantal terugmelders binnen WinDigiPet

Vaak wordt binnen het forum de vraag gesteld: hoeveel terugmelders per blok heb ik nodig?

Deze vraag is niet zo makkelijk te beantwoorden daar in het algemeen de layout van de baan niet bekend is. Er zijn echter wel richtlijnen te geven. Die staan dan ook in het handboek van WDP uitvoerig beschreven. Toch een uitleg hier van het minimale benodigde aantal RMK's.

In het hand boek staat dat elke rijweg (blok) bestaat uit minimaal 1x start en 1x doelcontact. In onderstaande kan je dat zien in de bovense spoorlijn. Kijk in onderstaande figuur naar RMK6, RMK1 en RMK2 dat is het minimale wat je nodig hebt.

RMK6 = start contact

RMK1 = rij contact

RMK2 = stop contact

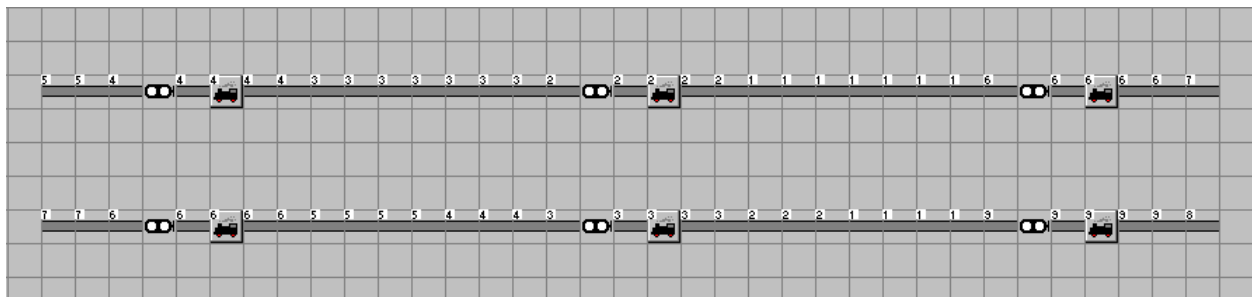
Je ziet dit patroon dan ook bij het volgende blokken herhalen, RMK2, RMK3 en RMK4.

RMK2 = start contact

RMK3 = rijcontact

RMK4 = stop contact

Let op RMK 2 was stopcontact in het eerste blok en is nu het start contact van het tweede blok.



In de tweede lijn zie je een variant die ook veel wordt toegepast als je kijkt dan zie je dat er twee rij contacten zijn. Dat kunnen er ook 4 of 5 of zijn afhankelijk van wat je wilt (kost wel veel RMK modules)

Bob Vermeulen

27-11-2008 V1.0

